

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027**CANDIDATURA N. 33153****ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	LICEO SCIENTIFICO C.GOLGI
Codice meccanografico	BSPS03000P
Tipo istituto	LICEO SCIENTIFICO
Indirizzo	VIA FOLGORE 19
Provincia	BRESCIA
Comune	BRENO
CAP	25043
Telefono	036422466
Email	BSPS03000P@istruzione.it
Sito web	www.liceogolgi.edu.it
Numero Alunni	1164
Plessi	BSPS03000P

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	BSPS03000P - LICEO SCIENTIFICO C.GOLGI
Codice candidatura	33153
Importo totale richiesto	€ 76.485,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	12
Data Delibera Collegio docenti	20/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	27
Data Delibera Consiglio d'istituto	21/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - PIANO ESTATE LICEO GOLGI	€ 76.485,00
TOTALE PROGETTI	€ 76.485,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	MATECONOMY: MERCATI, IMPRENDITORIALITA' E CRISI DI SISTEMA	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	A CASA DELL'AUTORE	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	MusicLAB	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	OLTRE I BLOCCHI: MIGLIORARE IL PROPRIO APPRENDIMENTO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ADAMELLO: GHIACCIAI, AMBIENTE E MEMORIA	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	ACQUERELLO EN PLEN AIR	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	SEGNI SONORI	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	SPORT DI ACQUA E SPORT DI MONTAGNA	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	LUNGO LA CICLOVIA DELL'OGLIO	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH IN THE NEWS	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	STAGE DI POTENZIAMENTO IN MATEMATICA	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	PREPARAZIONE AI GIOCHI MATEMATICI	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	PREPARAZIONE ALLE OLIMPIADI DELLA MATEMATICA	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 76.485,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: PIANO ESTATE LICEO GOLGI

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - PIANO ESTATE LICEO GOLGI
Descrizione	Il progetto intende promuovere lo sviluppo della socialità e delle relazioni tra gli studenti, offrendo un'ampia scelta di attività e consentendo di alternare momenti ludici, momenti di apprendimento, attività di riflessione e condivisione, attività motorie ed escursioni sul territorio mediante un approccio ecosostenibile. L'obiettivo è valorizzare le diverse attitudini e interessi degli studenti creando un contesto inclusivo e stimolante. Il progetto vuole porre al centro gli studenti con l'intento di renderli i veri protagonisti delle attività e favorire la costruzione ed il mantenimento delle relazioni, creando un ambiente scolastico che presti attenzione alle esperienze degli studenti. Le attività proposte sono progettate per coinvolgere attivamente i ragazzi e promuovere il loro sviluppo personale e sociale, con l'obiettivo di rafforzare lo spirito di squadra e la collaborazione, mentre le attività di riflessione e condivisione offriranno spazi di dialogo e crescita personale. Le attività motorie, oltre a promuovere uno stile di vita sano, mirano a migliorare il benessere fisico e psicologico degli studenti. Le escursioni, realizzate in modalità ecosostenibile, permetteranno agli studenti di scoprire e apprezzare le bellezze naturali e culturali del territorio che ci circonda, favorendo al contempo un atteggiamento responsabile e rispettoso dell'ambiente. Questo progetto si propone di creare un contesto educativo integrato, dove la dimensione scolastica si arricchisce attraverso esperienze pratiche e formative, contribuendo così a preparare gli studenti ad affrontare le sfide del futuro con maggiore consapevolezza e competenza.
Codice CUP	C74D26002800007
Data inizio prevista	10/06/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	13

Importo richiesto	€ 76.485,00
-------------------	-------------

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	276277 - STAGE DI POTENZIAMENTO IN MATEMATICA

Descrizione

Il progetto nasce con l'obiettivo di valorizzare e sostenere studenti particolarmente motivati e dotati nelle discipline matematiche attraverso un percorso intensivo di alta formazione, articolato in due stage residenziali dedicati al problem-solving avanzato e alla preparazione alle competizioni matematiche.

L'intervento si rivolge agli studenti che saranno suddivisi in quattro livelli di competenza, individuati tramite test d'ingresso, e propone attività didattiche mirate allo sviluppo del ragionamento logico, della capacità di analisi e delle strategie risolutive tipiche delle Olimpiadi della Matematica e delle gare nazionali.

Il progetto prevede la presenza di uno o più esperti esterni con comprovata esperienza nella preparazione olimpica e nella didattica STEM avanzata. Le lezioni saranno organizzate secondo metodologie attive e laboratoriali, privilegiando l'apprendimento attraverso problemi non standard, il confronto tra pari, il cooperative learning e le simulazioni di gara individuali e a squadre.

Durante gli stage verranno affrontati argomenti di matematica avanzata quali teoria dei numeri, algebra, geometria olimpica, combinatoria, invarianti, ricorrenze e disuguaglianze, con particolare attenzione allo sviluppo di strategie efficaci di problem-solving e alla capacità di argomentare in modo rigoroso e chiaro le soluzioni proposte.

Ogni giornata sarà articolata in moduli di approfondimento teorico-pratico, esercitazioni guidate, attività laboratoriali, gare matematiche e momenti di discussione collettiva delle soluzioni.

Il progetto si svilupperà attraverso due stage residenziali uno nel periodo di Natale 2026 e uno nel periodo di Pasqua 2027.

Per ciascuno stage l'esperto svolgerà 15 ore di attività, per un totale complessivo di 30 ore.

L'intervento comprende anche attività di monitoraggio e valutazione attraverso test iniziali e finali, osservazione sistematica delle competenze matematiche e analisi dei risultati ottenuti nelle gare. I dati raccolti consentiranno di valutare il progresso individuale e collettivo degli studenti e l'efficacia dell'azione formativa.

Tra i prodotti finali del progetto sono previsti:

- un eserciziario dedicato alle attività dello stage;
- classifiche delle prove svolte.

L'iniziativa intende creare un ambiente stimolante, collaborativo e altamente formativo, capace di promuovere l'eccellenza matematica, rafforzare le competenze trasversali e motivare gli studenti verso percorsi di studio scientifici di alto livello.

Data inizio prevista	01/12/2026
Data fine prevista	30/04/2027
Sede dove è previsto il modulo	CFP Padre Marcolini di Capo di Ponte e spazi presso Hotel Graffiti Park di Capo di Ponte.
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

STAGE DI POTENZIAMENTO IN MATEMATICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	276701 - ACQUERELLO EN PLEN AIR
Descrizione	Questo progetto cerca di coinvolgere i nostri studenti in camminate in mezzo alla natura, nei nostri boschi della Val Camonica raggiungendo luoghi con paesaggi suggestivi dove viene proposta un'attività artistica: lezioni di disegno dal vero ed acquerello all'aria aperta.
Data inizio prevista	20/06/2026
Data fine prevista	29/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	TERRITORIO VALLE CAMONICA
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ACQUERELLO EN PLEN AIR

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	276649 - SEGNI SONORI
Descrizione	Il progetto intende portare gli studenti del liceo musicale ad esibirsi sul territorio, al fine di diffondere cultura musicale e permettere agli alunni di confrontarsi con il pubblico, apprendere l'organizzazione, la preparazione e la gestione di un evento musicale e interfacciarsi in modo concreto con la professione di musicista esecutore. Le numerose manifestazioni culturali presenti sul nostro territorio durante il periodo estivo ed invernale creano occasioni di scambio importanti con un pubblico nutrito e variegato e sono ottimi banchi di prova sui quali misurare le proprie capacità e la qualità della propria performance. OBIETTIVI GENERALI - l'esibizione come compito di realtà - diffusione della cultura musicale sul territorio - organizzazione, preparazione e gestione di un evento musicale OBIETTIVI SPECIFICI - preparare adeguatamente un'esibizione curando la scelta e la preparazione del repertorio, adeguato a contesto e capacità dell'ensemble - affrontare nuovi repertori - imparare a gestire l'emotività e l'ansia da prestazione - essere performanti FASI DI REALIZZAZIONE - definizione degli ensemble e scelta dei repertori - prove - preparazione del luogo del concerto (allestimento palco e service) - spettacolo - smontaggio
Data inizio prevista	01/07/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado
-------------	--

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SEGNI SONORI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	276630 - PREPARAZIONE AI GIOCHI MATEMATICI
Descrizione	Il progetto propone un corso introduttivo dedicato ai Giochi Matematici riservato agli studenti del biennio, finalizzato allo sviluppo delle capacità di problem solving, ragionamento logico e argomentazione matematica. Le attività si svolgeranno in orario extracurricolare pomeridiano e saranno rivolte agli studenti interessati ad approfondire la matematica attraverso problemi non standard, giochi logici ed esercizi di carattere olimpico. Il corso avrà un approccio laboratoriale e partecipativo: gli studenti saranno guidati nella ricerca di strategie risolutive, nel confronto delle idee e nella costruzione di soluzioni rigorose ma creative. Verranno fatti lavori di gruppo e simulazioni di gara a squadre. Gli obiettivi principali del progetto sono: - potenziare le competenze logico-matematiche; - sviluppare autonomia e flessibilità nel ragionamento; - avvicinare gli studenti al problem solving matematico; - valorizzare curiosità, collaborazione e spirito di iniziativa; - introdurre gli studenti al percorso delle Olimpiadi della Matematica.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PREPARAZIONE AI GIOCHI MATEMATICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	276684 - A CASA DELL'AUTORE

Descrizione

Il progetto "A casa dell'autore" nasce con l'obiettivo di avvicinare gli studenti del triennio alla letteratura e al patrimonio culturale attraverso un'esperienza formativa immersiva, interdisciplinare e orientativa, capace di coniugare apprendimento, scoperta del territorio e crescita personale.

L'iniziativa propone un percorso laboratoriale ed esperienziale centrato sull'incontro diretto con i luoghi della cultura, gli autori e i contesti storici e sociali legati alle opere letterarie affrontate durante il percorso scolastico. Attraverso visite guidate, itinerari tematici e attività di ricerca e produzione creativa, gli studenti saranno coinvolti in un processo di apprendimento attivo che valorizza osservazione, interpretazione critica e partecipazione personale.

Il progetto intende:

- promuovere un approccio dinamico e partecipativo alla letteratura;
- favorire il collegamento tra testi letterari, territorio, arte e storia;
- sviluppare competenze trasversali di analisi, sintesi, comunicazione e lavoro collaborativo;
- stimolare curiosità culturale, spirito critico e capacità espressive;
- rafforzare il senso di appartenenza al patrimonio culturale e artistico;
- orientare gli studenti verso percorsi universitari e professionali in ambito umanistico e culturale.

Le attività saranno organizzate attraverso metodologie attive e cooperative, privilegiando il confronto, la discussione guidata, il cooperative learning e la didattica laboratoriale. Gli studenti saranno chiamati a produrre materiali personali e multimediali, quali relazioni, mappe concettuali, presentazioni, video, elaborati scritti e contenuti digitali legati all'esperienza svolta.

Il percorso prevede uscite didattiche nei luoghi significativi della tradizione letteraria italiana, con visite a biblioteche, musei letterari, case-museo e contesti culturali collegati agli autori studiati. Tali esperienze consentiranno agli studenti di vivere la letteratura come esperienza concreta e contestualizzata, favorendo una maggiore motivazione allo studio e una più profonda comprensione dei contenuti disciplinari.

Il modulo, della durata complessiva di 60 ore, si articolerà in:

- lezioni preparatorie dedicate agli autori e ai temi affrontati;
- visite nei luoghi di interesse culturale e letterario;
- attività di restituzione, riflessione critica e rielaborazione dell'esperienza.

Il progetto si configura quindi come un percorso educativo

	integrato che unisce formazione culturale, orientamento e valorizzazione del territorio, promuovendo negli studenti consapevolezza critica, competenze comunicative e partecipazione attiva alla vita culturale.
Data inizio prevista	10/06/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

A CASA DELL'AUTORE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	276585 - MusicLAB
Descrizione	Il progetto ha come obiettivo l'approfondimento teorico pratico della musica nei lunghi periodi di sospensione didattica delle vacanze. Esso vuole essere spunto per continuare la pratica strumentale, ma anche per approfondire tematiche teoriche attraverso l'utilizzo di metodologie didattiche innovative e coinvolgenti, che permettano agli studenti di sperimentare con il materiale musicale anche attraverso l'improvvisazione e l'utilizzo delle tecnologie musicali. OBIETTIVI GENERALI - continuità di studio e di pratica musicale, supportata dalla motivazione del gruppo - approfondimento di tematiche di teoria musicale attraverso strumenti e metodi innovativi - primo approccio a nuovi generi musicali e alla pratica dell'improvvisazione OBIETTIVI SPECIFICI - mantenere attiva la pratica strumentale nel periodo di sospensione didattica - approfondire tematiche di teoria e pratica musicale tangenti il programma che, per motivi di tempo, non sempre possono essere adeguatamente trattate nel corso dell'anno - approcciare la musica in modo intuitivo e spontaneo - sperimentare con il suono - manipolare in modo creativo e originale il materiale musicale FASI DI REALIZZAZIONE - ripasso collettivo della teoria musicale attraverso la realizzazione di brani di solfeggio ritmico e body percussion a più voci - metodologia dell'improvvisazione musicale - microlab di songwriting - attività cameristica in piccolo ensemble con repertorio musicale diverso dal classico (pop rock, musica da film, musica popolare, musica elettronica) - laboratorio di improvvisazione/Jam session
Data inizio prevista	30/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027

Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MusicLAB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	276773 - PREPARAZIONE ALLE OLIMPIADI DELLA MATEMATICA
Descrizione	Il progetto propone un corso dedicato alle Olimpiadi di Matematica riservato agli studenti del triennio, finalizzato allo sviluppo delle capacità di problem solving, ragionamento logico e argomentazione matematica. Le attività si svolgeranno in orario extracurricolare pomeridiano e saranno rivolte agli studenti interessati ad approfondire la matematica attraverso problemi non standard, di teoria dei numeri, algebra, geometria e combinatoria. Il corso avrà un approccio laboratoriale e partecipativo: gli studenti saranno guidati nella ricerca di strategie risolutive, nel confronto delle idee e nella costruzione di soluzioni rigorose ma creative. Verranno fatti lavori di gruppo e simulazioni di gara a squadre. Gli obiettivi principali del progetto sono: - potenziare le competenze logico-matematiche; - sviluppare autonomia e flessibilità nel ragionamento; - avvicinare gli studenti al problem solving matematico; - valorizzare curiosità, collaborazione e spirito di iniziativa; - supportare gli studenti nel percorso delle Olimpiadi della Matematica.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PREPARAZIONE ALLE OLIMPIADI DELLA MATEMATICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	276983 - SPORT DI ACQUA E SPORT DI MONTAGNA
Descrizione	Il progetto prevede la sperimentazione, da parte di un gruppo di 20 studenti, di attività sportive che non è possibile praticare durante le ore curricolari di scienze motorie sportive. Si vuole proporre agli alunni sport legati all'ambiente acquatico: nuoto, vela, kayak e rafting e all'ambiente montano: sci alpino, sci nordico e snowboard; arrampicata sportiva; trekking. A seconda della stagione gli studenti si approcceranno all'ambiente acquatico, di lago e di fiume e alla montagna, ambiente in cui vivono.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/10/2027
Sede dove è previsto il modulo	VALLE CAMONICA
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SPORT DI ACQUA E SPORT DI MONTAGNA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	277055 - LUNGO LA CICLOVIA DELL'OGGIO
Descrizione	Il progetto prevede di guidare un numero massimo di 15 studenti lungo la ciclovia dell'Oglio, con partenza dal Passo del Tonale (BS) sino a San Matteo delle Chiaviche (MN), attraversando le province di Brescia, Bergamo, Cremona e Mantova. L'obiettivo è far vivere un'esperienza agli studenti per stimolare la propria indipendenza, suggerendo un viaggio ecofriendly ed ecocompatibile, incentivando il processo della mobilità sostenibile e il rispetto dell'ambiente. La finalità è triplice: sportivo-motoria, culturale ed ecosostenibile. Si affronterà il percorso con biciclette muscolari personali attrezzate per trasportare tutto il necessario per i quattro giorni di esperienza. Non sono previsti mezzi a motore in sostegno. Si seguiranno le tappe indicate nel percorso appoggiandosi alle strutture incontrate lungo il percorso: ostelli B&B. Prima della partenza sarà programmato un periodo di preparazione con allenamenti specifici in bicicletta.
Data inizio prevista	10/06/2026
Data fine prevista	30/09/2027
Sede dove è previsto il modulo	CICLOVIA DELL'OGGIO PROVINCIE DI BRESCIA, BERGAMO, CREMONA, MANTOVA
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LUNGO LA CICLOVIA DELL'OGGIO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	277008 - MATECONOMY: MERCATI, IMPRENDITORIALITA' E CRISI DI SISTEMA
Descrizione	Il progetto è rivolto agli studenti delle classi quarte e quinte dell'istituto, si propone di fornire conoscenze, abilità e competenze nell'ambito del diritto e dell'economia politica anche con l'uso dell'analisi statistica e nell'ambito della matematica applicata all'economia. Il corso si pone come obiettivo generale lo sviluppo della competenza imprenditoriale ossia la capacità di agire per trasformare idee e opportunità in valore reale economico e sociale per gli altri; essa unisce attitudini personali abilità pratiche e conoscenze tecniche. Si propone un'attività progettuale di 30 ore extracurricolari, ove verranno proposti approfondimenti di varie tematiche di interesse giuridico ed economico in sinergia con momenti applicativi di risoluzione di quesiti con gli strumenti della statistica matematica e della matematica applicata. Lo scopo del corso è quella di far capire le dinamiche economiche quotidiane e globali, in continuo confronto con l'attualità, sviluppando competenze analitiche e di problem solving. La conoscenza delle variabili e degli attori del mercato, la competitività delle attività produttive locali e mondiali e le loro scelte di mercato, saranno approfondite con l'analisi matematico-statistica di situazioni reali, mentre la conoscenza del sistema bancario e degli strumenti finanziari di investimento nonché l'accesso al credito da parte di imprese e cittadini saranno approfondite con l'analisi matematica di situazioni reali, il tutto anche mediante l'uso dei fogli di calcolo. Il progetto assume inoltre una forte valenza orientativa per tutti gli studenti che nel percorso post diploma sono orientati a percorsi di formazione universitaria in ambito giuridico ed economico.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado
-------------	--

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATECONOMY: MERCATI, IMPRENDITORIALITA' E CRISI DI SISTEMA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	276796 - ENGLISH IN THE NEWS
Descrizione	Il corso si propone di guidare gli studenti alla scoperta della lingua inglese come mezzo comunicativo attivo: attraverso la scoperta e l'analisi di materiale autentico, cartaceo e multimediale, i corsisti avranno la possibilità di confrontarsi con il linguaggio giornalistico, ampliare il proprio vocabolario con espressioni in uso non solo sui mezzi di stampa ma nella vita reale. A questa attività di conoscenza e analisi delle diverse fonti di informazione e degli articoli o news bites, verranno affiancate due diverse fasi di lavoro: 1. Sintesi e rielaborazione dei contenuti, sia nella forma scritta che orale, permettendo così agli studenti di consolidare le proprie abilità produttive. 2. Debate activity: gli studenti impareranno le diverse tecniche di debate, partendo dalle funzioni comunicative più utilizzate e applicandole ai contenuti analizzati precedentemente. I topics verranno concordati con gli studenti in base alle loro aree di interesse in modo da rendere il processo di apprendimento significativamente motivante. Verranno utilizzati supporti audiovisivi e materiale cartaceo
Data inizio prevista	15/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	BSPS03000P
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH IN THE NEWS

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	276749 - OLTRE I BLOCCHI: MIGLIORARE IL PROPRIO APPRENDIMENTO
Descrizione	Obiettivi Comprendere i fattori che bloccano l'apprendimento e scoprire come supportare le persone nel loro percorso formativo dal punto di vista emotivo, mentale e motivazionale. Contenuti Centrali • Comprendere i blocchi dell'apprendimento: Riconoscere stress, ansia, sovraccarico, convinzioni limitanti e schemi emotivi. • Cervello e Apprendimento: Un modello cerebrale semplificato, la neuroplasticità e l'influenza delle emozioni sull'apprendimento. • Emozioni Positive: Utilizzare la gioia, la sicurezza e la motivazione come amplificatori dell'apprendimento. • Sistema 1 e Sistema 2: Comprendere i modelli di pensiero di Daniel Kahneman e la metafora dell'Elefante e del Guidatore. • Growth Mindset: Riflettere sulla differenza tra forma mentis statica (Fixed Mindset) e dinamica (Growth Mindset), sviluppando mentalità orientate alla crescita. • Autocompassione: Gestire errori e battute d'arresto in modo costruttivo secondo il modello di Kristin Neff. • Motivazione e Bisogni Primari: La teoria dell'autodeterminazione di Deci & Ryan: Autonomia, Competenza e Relazione. • Orientamento alle Risorse: Riconoscere i propri punti di forza e utilizzarli per un apprendimento sostenibile nel tempo. Metodologia Brevi input teorici, esercizi di riflessione, spunti di coaching, lavori di gruppo, tecniche di PNL (Programmazione Neuro-Linguistica) ed esercitazioni pratiche per il trasferimento delle competenze. Risultati di Apprendimento Al termine del workshop i partecipanti saranno in grado di: • Riconoscere i propri blocchi dell'apprendimento • Comprendere meglio le emozioni e la motivazione • Gestire i fallimenti in modo più costruttivo • Sviluppare mentalità che favoriscono l'apprendimento • Utilizzare i punti di forza personali in modo mirato • Rendere l'apprendimento più motivante e sostenibile
Data inizio prevista	10/07/2026

Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	AZ. AGRICOLA S. FAUSTINO, CETO (BS)
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

OLTRE I BLOCCHI: MIGLIORARE IL PROPRIO APPRENDIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	276923 - ADAMELLO: GHIACCIAI, AMBIENTE E MEMORIA

Descrizione	Il progetto si caratterizza per la forte multidisciplinarietà, offrendo agli studenti approfondimenti relativi alla glaciologia, al cambiamento climatico, alla geomorfologia, alla flora e fauna alpina, oltre a temi storici legati ai luoghi della “Guerra Bianca” in Adamello. Particolare rilievo assume inoltre l'avvicinamento consapevole all'ambiente montano e la conoscenza del patrimonio naturalistico e culturale delle terre alte della Valle Camonica. Il progetto nasce con l'obiettivo di offrire agli studenti un'esperienza formativa immersiva, capace di coniugare apprendimento scientifico, conoscenza del territorio e crescita personale attraverso il contatto diretto con l'ambiente montano. L'attività prevede un'escursione di due intere giornate con pernottamento in rifugio, realizzata in collaborazione con il Parco dell'Adamello e il Servizio Glaciologico Lombardo. La proposta è rivolta trasversalmente agli studenti dell'Istituto che abbiano già una minima esperienza escursionistica e siano dotati di attrezzatura adeguata per l'alta quota. L'iniziativa sarà attivata al raggiungimento di un numero minimo di 8 partecipanti, fino a un massimo di 30 studenti. A corredo dell'iniziativa verranno proposti seminari di formazione rivolti agli studenti del biennio e a quelli del triennio e all'aggiornamento dei docenti. L'esperienza sul campo permetterà di osservare direttamente gli ambienti di alta quota, comprendere le trasformazioni in atto nei ghiacciai alpini e sviluppare maggiore consapevolezza nei confronti della tutela dell'ambiente e della montagna, valorizzando al tempo stesso il patrimonio naturale e culturale della Valle Camonica. Particolare importanza rivestiranno inoltre i seminari successivi all'esperienza in ambiente, che avranno una funzione di rielaborazione, approfondimento e diffusione dei contenuti appresi. Gli studenti partecipanti saranno infatti coinvolti come testimonial del progetto, condividendo con i compagni osservazioni, materiali ed esperienze maturate durante l'escursione. In questo modo il progetto assumerà anche una dimensione di educazione tra pari, favorendo la partecipazione attiva, la responsabilizzazione degli studenti e la diffusione di una maggiore sensibilità verso le tematiche ambientali e climatiche.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	LIVALLATA DEL GRUPPO DELL'ADAMELLO

Numero destinatari	30
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ADAMELLO: GHIACCIAI, AMBIENTE E MEMORIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI